

# Reglamento Torneo Virtual de Futbol Aliat 2020

## FICHA TÉCNICA

**Plataforma:** PlayStation 4 y Xbox One

**Juego:** EA Sports FIFA 19 y 20

**Modo de Juego:** Amistosos Online

### Configuración de los partidos:

**Duración de Tiempos:** 6 minutos

**Controles:** Cualquiera

**Velocidad de juego:** Normal

**Tipo de plantilla:** 85 global

**Elección de equipos:** Libre

## REGLAS DEL TORNEO

1. Los participantes deberán ser alumnos activos y egresados.
2. El juego a utilizar debe ser EA Sports FIFA 19 y 20 para PlayStation 4 o Xbox One.
3. Los usuarios que compitan deberán registrarse y participar con su respectivo ID en PlayStation 4 o Xbox One con la suscripción vigente mínimo al 30 de julio que les permita jugar partidas online.
4. Como consecuencia de lo anterior, cada participante deberá jugar con su propia cuenta desde el principio al final del torneo. En caso de que esto no sea así, se entenderá que el uso de la cuenta es fraudulento y se procederá a descalificar al participante y la cuenta.
5. Cada participante sólo puede representarse a sí mismo, no puede ser reemplazado en ningún momento y bajo ninguna circunstancia.
6. Si se constata que un participante está siendo suplantado por otra persona será descalificado de manera inmediata.

### Formato y Partidos:

- El torneo se disputará estilo playoffs o eliminación directa.
- Las eliminatorias se jugarán al mejor de dos partidos sin tiempo extra ni penales. Gana el equipo que suma más puntos (**otorgando 3 al ganador, 1 por empate y 0 al perdedor**)
- Si ambos equipos hubieran sumado la misma cantidad de puntos, se sumarán los goles de cada jugador en ambos partidos y ganará quien tenga mejor diferencia de goles a su favor.

- De persistir la igualdad, se jugará un tercer partido para desempatar.
- Ante una igualdad en el partido desempate, se jugará tiempo extra y, de mantenerse la igualdad, penales.
- Los cruces de ronda serán informados en la plataforma de Zione y, para mantenerse informado, los participantes deberán revisar el avance del torneo.
- Cada participante mantendrá informado sobre sus rivales, coordinar los partidos, reportar resultados y avanzar en el torneo, de manera obligatoria con el director de Desarrollo y Vinculación. Es responsabilidad de cada participante respetar los medios de competencia establecidos.
- Queda totalmente prohibido permitir que otro usuario juegue la fase online en lugar del jugador inscrito y/o confabular con otros jugadores con el fin de sacar un beneficio.
- Queda expresamente prohibido hacer tiempo de manera deliberada aprovechando alguna falla del juego, evitando que el rival pueda entrar en contacto con la pelota. Si esto es comprobado durante un periodo prudente en un video, el participante podrá ser descalificado.
- Sabiendo de la subjetividad del concepto, la decisión final sobre la situación estará sujeta al análisis del Comité Organizador y también contemplará la actitud del jugador perjudicado, en su intento por tomar control de la pelota. La decisión del comité será definitiva e inapelable.
- En relación con el punto anterior, es fundamental que si un jugador se siente perjudicado tenga pruebas de lo sucedido para realizar el reclamo.

**Pautas adicionales que aplican para todos los partidos:**

- a) Los Jugadores deberán registrar todos los partidos con la función de grabación incorporada en la consola o con un dispositivo de grabación externo. Las grabaciones deberán ser enviadas a través de Youtube en caso de disputa, además de guardarse y estar disponibles en caso de ser requeridas.
- b) De ninguna manera los Jugadores podrán acosar, enviar mensajes o intentar distraer o dirigir a otros para que distraigan a sus rivales.
- c) Los Jugadores no manipularán la conexión a Internet para afectar de manera negativa el juego, su conexión o la del rival.
- d) Los uniformes de los equipos elegidos por cada jugador deberán presentar contraste de colores entre ambos equipos para evitar confusiones. Si los Jugadores no logran ponerse de acuerdo, el Jugador local deberá elegir la camiseta de color oscuro y el visitante, la de color claro.
- e) Si un jugador piensa que su rival no está cumpliendo con algunas de las pautas establecidas para comenzar un partido, como por ejemplo la configuración de éste (**Duración de Tiempos, Controles, Velocidad de Juego y Tipo de Plantilla**) no debe iniciar el mismo, o al menos no dejar pasar la primera mitad del juego, y comunicarlo de inmediato. De continuar con el partido se darán por aceptadas las condiciones de juego y no tendrá derecho a reclamo en relación con ese tema.

**DIAS Y HORARIOS**

1. Las inscripciones estarán disponibles desde el lunes 11 de mayo a las 09:00 hrs. hasta el miércoles 27 de mayo de 2020 a las 23:59 hrs. sin excepción.
2. Cada fase tendrá una fecha límite para ser jugada y reportada, siendo la fecha límite el plazo final para jugar y definir la serie, en caso de no llegar a un acuerdo, ambos jugadores quedarán descalificados.
3. Para coordinar un partido con un rival, deberán acceder a Zione y por ese medio establecer cuándo jugarán. En caso de no ser cumplido por alguno de los participantes y tampoco cambiado con anticipación, se podrá reportar estas pruebas para obtener la victoria. Todo cambio y/o acuerdo, sin excepción, debe ser tratado con anticipación.
4. Los rivales tendrán hasta las 23:59 hrs. del día que dispute su encuentro para reportar los resultados de la clasificación. Si no existe reclamo del resultado por ninguna de las partes, se dará por entendido que acepta el resultado, cuando un rival acepta un resultado o no reclama el mismo, no podrá realizar un reclamo posterior, por haberse olvidado o estar fuera de tiempo.
5. Los participantes registrados asumen tener la disponibilidad para competir al inscribirse en el torneo.
6. Para todos los participantes las rondas de partidos estarán preestablecidas y deberán jugarse durante el plazo establecido en Zione.
7. **Participar de la competencia es parte de la aceptación del reglamento.**
8. **La cantidad de rondas estará sujeta a la cantidad de participantes.**

#### **DESARROLLO DE TORNEO**

1. En caso de sufrir una desconexión y si el partido está por debajo de los 10 minutos de juego y sigue cero a cero, se reiniciará.
2. En caso de tener un resultado a favor de un equipo, el partido deberá continuar, por lo que se jugará el tiempo restante para terminarlo, manteniendo el resultado original y las tarjetas en caso hubiese alguna, los jugadores deberán sacar foto de cada paso que realicen.
3. Tres desconexiones implica la descalificación, en caso de que los problemas sean ajenos al desarrollo del torneo y funcionamiento del juego.
4. Nadie puede alegar que desconoce el reglamento que se presupone, es leído de antemano, antes de participar.
5. Los administradores se reservan el derecho de modificar el reglamento sin previo aviso, con el fin de mejorar la experiencia de juego de los participantes, y solucionar conflictos no contemplados en el reglamento actual.
6. Los administradores se reservan el derecho de poder aplicar retroactivamente cualquier modificación al reglamento, si los administradores así lo creyeran conveniente.

#### **CONDUCTA**

1. Todos los jugadores deberán mantener un comportamiento adecuado y de caballerosidad deportiva, ceñido a la ética y el respeto. No podrán:
  - a. Ausentarse de un partido sin aviso y aceptación por parte del rival.
  - b. Usar lenguaje o gestos insultantes en ningún momento hacia otro jugador.
  - c. Tener comportamiento antideportivo.
  - d. No esforzarse por ganar un partido.
  - e. Utilizar cualquier aplicación de terceros para hacer trucos, modificaciones u obtener ventajas indebidas al jugar partidos.
  - f. Desconectarse intencionadamente de Internet durante cualquier partido.
  - g. Confabular con otros jugadores al jugar partidos.
  - h. Sacar ventaja de defectos conocidos del juego.
  - i. Demorar excesivamente el juego.
  - j. No acatar las indicaciones y el reglamento.
  - k. El incumplimiento de cualquiera de las reglas aquí estipuladas podrían derivar en las siguientes sanciones:
    - i. Advertencia.
    - ii. Pérdida del partido por disputar, en juego o disputado.
    - iii. Descalificación del torneo.

l. Dependiendo de la gravedad de la falta, ALIAT UNIVERSIDADES decidirá algún otro tipo de sanción.